

重楼装备可百分比提高生命高级重楼可再提 升神装养成上限

新增高档神装重楼套，包括肩、手、戒指、护符四件套，原神装无损转重楼，无需爆肝！制造中添加重楼页签，制造重楼神装需求特别材料“重楼精华”。



重楼配备特点强于以往的神装，95级重楼 > 125级旧神装，重楼配备可百分比进步生命，高档重楼可再进步神装养成上限，加量不加价！每件重楼配备顺便一个特别的配备技术。



战斗过程中有概率触发减负我们是认真的！武魂地宫每周次数减少：每周三天改为每周两天；英雄大会和江湖试炼也将合二为一，【干丝戏】中蜘蛛承继主角的特点份额进步。

100 级以上的大号今后不用再刷组队聚贤庄啦，所有改动尽管游戏时间变少，可是奖励不会变少，反而会变相添加，真就是大家朝思暮想的作业“活少钱多”了吧！

无损转重楼四件套装无须爆肝新增高等级神装重楼套

为了软妹纸最终的坚持，峨嵋之光普照！峨嵋将在新版本中收到较大改动，为队友减伤份额添加、回复值超大幅进步、技术损伤添加，技术的施法规模也得到了进步，20 万进犯的峨嵋能够降低敌人 4 万暴伤噢！星宿的【三笑逍遥散】技术损伤系数进步。